

TD 10 – Révisions (2)

Rappel : Lorsqu'aucune précision n'est donnée quand au problème **SAT**, il s'agit de celui-ci :

SAT

entrée : une formule propositionnelle ϕ en forme normale conjonctive.

question : ϕ est-elle satisfaisable ?

Exercice 1.

Noyau \leq_m^p **SAT**

Un *noyau* d'un graphe orienté $G = (V, A)$ est un ensemble N de sommets indépendants (aucune arête entre deux sommets de N) et tel que tout sommet extérieur à N a un successeur dans N . Autrement dit, $N \subseteq V$ est un noyau s'il satisfait les deux contraintes :

$$(i) \quad \forall x, y \in N : (x, y) \notin A \quad (ii) \quad \forall x \notin N : \exists y \in N : (x, y) \in A$$

On définit alors le problème **Noyau** ci-dessous :

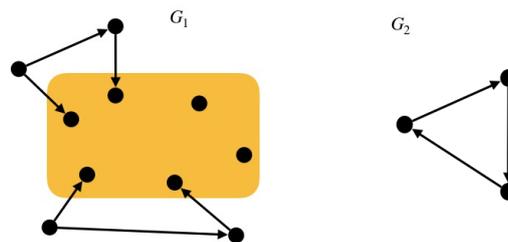
Noyau

entrée : un graphe orienté $G = (V, A)$.

question : G admet-il un noyau ?

- Donner un exemple de graphe $G_1 \in \mathbf{Noyau}$, et un exemple de graphe $G_2 \notin \mathbf{Noyau}$.

Solution :



- Montrer que **Noyau** $\in \mathbf{NP}$.

Solution : Comme d'habitude il suffit de deviner un sous-ensemble $N \subseteq V$ et vérifier s'il satisfait les contraintes.

- Montrer que **Noyau** \leq_m^p **SAT**, sans utiliser la question 2.

Solution : Soit $G = (V, E)$ un graphe à n sommets. Pour chaque sommet $i \in V$ on crée une variable propositionnelle p_i (qui a vocation à être vraie lorsque i est dans le noyau de G), puis on considère les formules suivantes :

- $\phi_1 = \bigwedge_{(i,j) \in E} (p_i \rightarrow \neg p_j) = \bigwedge_{(i,j) \in E} (\neg p_i \vee \neg p_j)$;
- $\phi_2 = \bigwedge_{i \in V} (p_i \vee \bigvee_{(i,j) \in E} p_j)$;
- $\phi_G = \phi_1 \wedge \phi_2$.

Montrons que G admet un noyau $\Leftrightarrow \phi_G$ est satisfaisable.

\Rightarrow Soit v un modèle de ϕ_G . On pose $N = \{i \in V : v(p_i) = 1\}$. Alors, d'une part, pour toute $(i, j) \in E$, i ou j n'est pas dans N (puisque v satisfait ϕ_1), ce qui signifie que les sommets de N sont deux à deux non-adjacents; d'autre part, pour tout sommet $i \notin N$ on a $v(p_i) = 0$ et donc, puisque v satisfait ϕ_2 , $v(\bigvee_{(i,j) \in E} p_j) = 1$, ce qui impose que l'une des arêtes partant de i arrive sur un sommet $j \in N$. Ainsi, N est bien un noyau de G .

\Leftarrow Soit N un noyau de G . Considérons la valuation v sur les variables de ϕ_G définie par : $v(p_i) = 1$ ssi $i \in N$. Puisque aucune arête de G n'a ses deux extrémités dans N , on a $i \in N \Rightarrow j \notin N$ pour tout $(i, j) \in E$.

Et donc, par construction de $v : v(p_i \rightarrow \neg p_j) = 1$ pour tout $(i, j) \in E$, d'où s'ensuit que v satisfait ϕ_1 . De plus, un sommet $i \in V$ est soit dans N , soit relié à un sommet de N , ce qui signifie que l'une des arêtes partant de i arrive dans N . Ceci induit l'égalité $v(p_i \vee \bigwedge_{(i,j) \in E} p_j) = 1$ pour tout $i \in V$. La satisfaction de ϕ_2 par v s'en déduit. Finalement, on a montré que v satisfait $\phi_1 \wedge \phi_2 = \phi_G$, preuve que cette dernière formule est satisfaisable.

4. Montrer que Noyau est NP-complet. (Indice : réduire depuis SAT.)

Solution : Étant donnée une formule $\phi = \phi_1 \vee \dots \vee \phi_m$ en forme normal conjonctive, on construit un graphe orienté G qui admet un noyau ssi ϕ est satisfaisable. Pour chaque clause ϕ_i on prend trois sommets $\phi_{i,1}, \phi_{i,2}$ et $\phi_{i,3}$ relié en triangle par les arcs $(\phi_{i,1}, \phi_{i,2}), (\phi_{i,2}, \phi_{i,3})$ et $(\phi_{i,3}, \phi_{i,1})$. Pour chaque variable x_j qui apparaît dans la formule, on prend deux sommets x_j et $\neg x_j$ et on les relie avec les arcs $(x_j, \neg x_j)$ et $(\neg x_j, x_j)$. Enfin, pour chaque littéral ℓ (donc soit $\ell = x_j$, soit $\ell = \neg x_j$ pour quelque j), si le littéral ℓ apparaît dans la clause ϕ_i , on ajoute trois arcs $(\phi_{i,1}, \ell), (\phi_{i,2}, \ell)$ et $(\phi_{i,3}, \ell)$.

Un ensemble $N \subseteq V$ de sommets de G est un noyau ssi N (a) ne contient que des sommets correspondants aux littéraux, (b) il contient exactement l'un entre x_i et $\neg x_i$ pour chaque variable et (c) il contient au moins un littéral pour chaque clause de ϕ . En effet

- (a) si N contenait un sommet du type $\phi_{i,k}$, alors les sommets correspondants aux littéraux qui apparaissent dans la clause ϕ_i ne pourraient pas être contenus dans N (sinon on aurait un arc entre deux sommets de N) et donc il faudrait trouver un noyau pour le sous-graphe qui comprend $\phi_{i,1}, \phi_{i,2}$ et $\phi_{i,3}$ et les arcs relatifs; mais, comme déjà vu dans la solution de la question 1, un triangle n'admet pas de noyau;
- (b) si N contenait, à la fois, une variable x_j et sa négation $\neg x_j$, il y aurait deux sommets reliés par un arc;
- (c) si, pour une certaine clause ϕ_i , l'ensemble N ne contenait aucun littéral qui apparaît dans ϕ_i , alors les trois sommets correspondants $\phi_{i,1}, \phi_{i,2}$ et $\phi_{i,3}$ constitueraient un triangle isolé du reste du graphe, et cela n'admet pas de noyau (question 1).

Donc le noyau N correspond à un modèle v de la formule ϕ , défini par $v(x_j) = 1 \Leftrightarrow x_j \in N$.

Vice versa, si ϕ est satisfaisable, soit v un modèle et soit $N = \{x_j : v(x_j) = 1\} \cup \{\neg x_j : v(x_j) = 0\}$. Alors N est un noyau de G . En effet :

- (a) il n'y a pas d'arcs entre deux sommets dans N , puisque une variable et sa négation n'apparaissent jamais simultanément dans N , et le graphe n'a pas d'arcs entre deux littéraux avec des variables distinctes;
- (b) pour chaque sommets correspondant à une variable x_j , soit $x_j \in N$ (et alors $\neg x_j$ a un sommet adjacent dans N), soit $\neg x_j \in N$ (et alors x_j a un sommet adjacent dans N);
- (c) puisque v satisfait ϕ , en particulier il satisfait chaque clause ϕ_i , ce qui implique que au moins un littéral ℓ de ϕ_i est vrai et donc $\ell \in N$. Par conséquent, les trois sommets $\phi_{i,1}, \phi_{i,2}$ et $\phi_{i,3}$ ont un sommets adjacent dans N , notamment ℓ lui-même.

Donc ϕ est satisfaisable ssi G a un noyau, comme demandé par la définition de réduction. La fonction $\phi \mapsto G$ peut être calculé en temps polynomial, puisque on ajoute un nombre polynomial de sommets et arcs à G pour chaque variable et clause de ϕ .

Exercice 2.

vrai ou faux?

On considère quatre problèmes de décision A, B, C, D vérifiant :

- (i) $A \in P$ (ii) B est NP-difficile (iii) $C \in NP$

1. Si on suppose que $P = NP$, alors que dire de la validité des affirmations suivantes?

- (a) Si $A \leq_m^p D$, alors $D \in P$.
- (b) Si $D \leq_m^p A$, alors $D \in P$.
- (c) Si $D \leq_m^p B$, alors D est NP-difficile.
- (d) Si $B \leq_m^p D$, alors D est NP-difficile.
- (e) Si $D \leq_m^p C$, alors $D \in NP$.
- (f) Si $C \leq_m^p D$, alors $D \in NP$.

2. Si on suppose que $P \neq NP$, alors que dire de la validité de ces mêmes affirmations ?

Exercice 3.

quelques machines de Turing

1. Construire des machines de Turing qui décident les langages suivants.
 - (a) L'ensemble des mots sur $\{0, 1\}$ comportant un nombre pair de 1.
 - (b) L'ensemble des mots sur $\{a, b\}$ qui sont des palindromes.
2. Évaluer le temps de calcul de vos machines.

Exercice 4.

colorabilité

Voici les définitions des problèmes k -SAT et k -Couleur, pour $k \geq 2$:

k -SAT
entrée : une formule ϕ sous forme normale conjonctive avec des clauses de taille k .
question : ϕ est-elle satisfaisable ?

k -Couleur
entrée : un graphe non-orienté $G = (V, E)$.
question : G est-il k -coloriable ?

Un graphe est k -coloriable s'il est possible de colorier ses sommets avec au plus k couleurs, de sorte que deux sommets adjacents soient toujours de couleurs distinctes.

1. Donnez un exemple de graphe G_1 à 5 sommets qui soit 3-coloriable, en justifiant.
2. Donnez un exemple de graphe G_2 à 5 sommets qui ne soit pas 3-coloriable, en justifiant.
3. Montrez que **3-Couleur** \in NP.

☞ Un 3-coloriage d'un graphe $G = (V, E)$ peut être décrit par une fonction $c : V \rightarrow \{1, 2, 3\}$ telle que $(x, y) \in E \Rightarrow c(x) \neq c(y)$. On considère la relation R qui relie les graphes 3-coloriables à leurs 3-coloriages. Autrement dit, pour tout graphe $G = (V, E)$ et toute application $c : V \rightarrow \{1, 2, 3\}$, on pose :

$$R(G, c) \Leftrightarrow c \text{ est un 3-coloriage de } G.$$

Alors R est une certification polynomiale de **3-Couleur**. On a en effet :

- (a) G est 3-coloriable ssi il existe c tel que $R(G, c)$;
- (b) Si $R(G, c)$, alors c est de taille polynomialement bornée par $|G|$. En effet, c est décrite par la donnée d'une couleur $i \in \{1, 2, 3\}$ pour chaque sommet $x \in V$ donc, en définitive, par une suite de $|V|$ couleurs. Cette information est clairement de taille $O(|V|)$, et donc $O(|G|)$.
- (c) On peut décider $R(G, c)$ en temps polynomial : il suffit de vérifier, pour chaque $xy \in E$, que $c(x) \neq c(y)$. Ceci se fait clairement en temps linéaire — et a fortiori, polynomial — en la taille de G .

Le problème **3-Couleur** admet ainsi une certification polynomiale ; il appartient donc à NP.

4. Montrez que pour $k \geq 2$ fixé, **k -Couleur** \leq_m^p **k -SAT**.

☞ Il s'agit de construire une application calculable en temps polynomial et qui associe à chaque graphe G une formule ϕ_G (sous forme k -CNF) telle que :

$$G \text{ est } k\text{-Couleur} \Leftrightarrow \phi_G \text{ est satisfaisable.}$$

L'idée intuitive est de concevoir cette formule de telle sorte qu'elle décrive, dans le langage du calcul propositionnel, un 3-coloriage de G . C'est le passage le plus délicat de la preuve de réduction, qui nous oblige à faire preuve d'imagination. Il faut d'abord choisir un ensemble de variables propositionnelles susceptibles de porter une information « atomique » sur les coloriages. À charge ensuite pour ϕ_G de connecter ces informations atomiques pour décrire un bon coloriage de G . On se rend compte assez facilement que l'information de base, pour parler de coloriage de G , est du type : *tel sommet est colorié par telle couleur*. On crée alors une variable propositionnelle x_i pour chaque sommet $x \in V$ et chaque couleur $i \in [k]$ (où, pour abrégé, on a noté $[k]$ l'ensemble $\{1, \dots, k\}$ des couleurs possibles). On se retrouve ainsi avec $|V| * k$ variables propositionnelles $(x_i)_{x \in V, i \in [k]}$, à partir desquelles on peut commencer à bâtir ϕ_G , en s'appuyant sur la vocation de x_i à transcrire l'information « x est colorié par i ».

Un coloriage de G par les couleurs $1, 2, \dots, k$ doit respecter trois contraintes :

- chaque sommet est colorié par *au moins une* couleur ;
- chaque sommet est colorié par *au plus une* couleur ;
- deux sommets adjacents sont de couleurs distinctes.

Ces trois contraintes sont exprimées par les formules suivantes :

$$\phi_G^1 : \bigwedge_{x \in V} \bigvee_{i \in [k]} x_i$$

$$\phi_G^2 : \bigwedge_{x \in V} \bigwedge_{i \neq j \in [k]} (x_i \Rightarrow \neg x_j)$$

$$\phi_G^3 : \bigwedge_{xy \in E} \bigwedge_{i \in [k]} (x_i \Rightarrow \neg y_i)$$

On note ϕ_G la conjonction de ces trois formules :

$$\phi_G = \phi_G^1 \wedge \phi_G^2 \wedge \phi_G^3.$$

Notre objectif est désormais de démontrer que l'application $r : G \mapsto \phi_G$ est une réduction polynomiale de k -Couleur à k -Sat.

Notons d'abord que chaque ϕ_G^i est une conjonction de k -clauses : pour ϕ_G^1 c'est clair, puisque chaque conjonct $\bigvee_{i \in [k]} x_i$ est une k -clause. Quant à ϕ_G^2 et ϕ_G^3 , ce sont même des conjonctions de 2-clauses : il suffit de réécrire chaque implication du type $p \Rightarrow \neg q$ sous la forme $\neg p \vee \neg q$ pour s'en convaincre. L'application $r : G \mapsto \phi_G$ a donc bien pour prototype :

$$r : I(k\text{-Couleur}) \rightarrow I(k\text{-Sat})$$

qui est le prototype demandé pour une réduction de k -Couleur à k -Sat.

Par ailleurs, r est calculable en temps polynomial. On voit bien en effet que la construction de $r(G) = \phi_G$ à partir de G n'exige aucun calcul sophistiqué. On peut ici se contenter de constater que la formule ϕ_G est de taille polynomialement bornée par $|G|$, puisqu'elle contient moins de $k|V| + 2k^2|V| + 2k|E|$ littéraux, et que ce nombre est majoré par $(2k^2 + 3k)|V|^2$, qui est un $O(|V|^2)$ et donc un $O(|G|)$.

Reste à établir que r préserve les instances positives, c.a.d.que

$$G \in I^+(k\text{-Couleur}) \Leftrightarrow \phi_G \in I^+(k\text{-Sat}).$$

$\boxed{\Rightarrow}$: Supposons que $G \in I^+(k\text{-Couleur})$. Alors G admet un k -coloriage $c : V \rightarrow [k]$, à partir duquel on définit l'interprétation I_c suivante : pour toute variable $x_i \in \text{var}(\phi_G)$ (c.a.d., pour tout $x \in V$ et tout $i \in [k]$),

$$I_c(x_i) = 1 \Leftrightarrow c(x) = i.$$

À chaque $x \in V$, le coloriage c attribue une couleur $i \in [k]$ (à savoir, $i = c(x)$), ce qui s'écrit aussi $I_c(x_i) = 1$, par définition de I_c . Il s'ensuit :

$$\forall x \in V : I_c \left(\bigvee_{i \in [k]} x_i \right) = 1,$$

ou encore :

$$I_c \left(\bigwedge_{x \in V} \bigvee_{i \in [k]} x_i \right) = 1,$$

d'où finalement :

$$I_c(\phi_G^1) = 1.$$

De plus, c n'affecte qu'une seule couleur à chaque sommet. De sorte que si x est un sommet et si i et j sont deux couleurs distinctes, $c(x) = i$ entraîne $c(x) \neq j$. Ce qui se traduit, avec le choix que nous avons fait pour I_c , par :

$$\forall x \in V, \forall i \neq j \in [k] : I_c(x_i \Rightarrow \neg x_j) = 1,$$

et donc :

$$I_c \left(\bigwedge_{x \in V} \bigwedge_{i \neq j \in [k]} x_i \Rightarrow \neg x_j \right) = 1,$$

c.a.d.,

$$I_c(\phi_G^2) = 1.$$

Enfin, pour chaque arête xy de G , c affecte des couleurs différentes à x et y : si $c(x) = i$ alors $c(y) \neq j$. Ceci entraîne :

$$\forall xy \in E, \forall i \in [k] : I_c(x_i \Rightarrow \neg y_i) = 1,$$

et donc :

$$I_c \left(\bigwedge_{xy \in E} \bigwedge_{i \in [k]} x_i \Rightarrow \neg y_i \right) = 1,$$

c.a.d.,

$$I_c(\phi_G^3) = 1.$$

Par conséquent, l'interprétation I_c que nous avons définie à partir du coloriage c satisfait $\phi_G^1 \wedge \phi_G^2 \wedge \phi_G^3$ et donc, est un modèle de ϕ_G .

$\boxed{\Leftarrow}$: Supposons que $\phi_G \in I^+(k\text{-Sat})$. Alors ϕ_G admet un modèle I , à partir duquel on définit l'application $c_I : V \rightarrow [k]$ suivante : pour tout $x \in V$, $c_I(x)$ est l'unique $i \in [k]$ tel que $I(x_i) = 1$. Notons pour commencer que c_I est bien définie, puisque que pour chaque x il existe bien un et un seul $i \in [k]$ tel que $I(x_i) = 1$, en vertu du fait que I satisfait les formules ϕ_G^1 et ϕ_G^2 qui, précisément, garantissent cette existence et cette unicité. La définition de c_I est donc cohérente et on a :

$$c_I(x) = i \Leftrightarrow I(x_i) = 1.$$

Par ailleurs, pour tout $xy \in E$ et tout $i \in [k]$, on a $I(x_i \Rightarrow \neg y_i) = 1$, c.a.d.

$$I(x_i) = 1 \Rightarrow I(y_i) = 0.$$

On en déduit, par définition de c_I , que pour tout $xy \in E$ et tout $i \in [k]$:

$$c_I(x) = i \Rightarrow c_I(y) \neq i.$$

D'où finalement :

$$\forall xy \in E : c_I(x) \neq c_I(y),$$

et cette dernière assertion signifie que c_I est un coloriage de G à valeur dans $[k]$, donc un k -coloriage de G .

5. Que peut-on en déduire sur la complexité de k -Couleur pour tout k ? Et pour $k = 2$?

\mathbb{I} Pour tout $k \geq 2$, de k -Couleur $\leq_m^p k$ -SAT et de k -SAT \in NP on déduit que k -Couleur \in NP, car la classe NP est close pour les réduction many-one polynomiales.

Pour $k = 2$, de 2-Couleur \leq_m^p 2-SAT et de 2-SAT \in P on déduit que 2-Couleur \in P, car la classe P est close pour les réductions many-one polynomiales.

Pour chaque graphe non-orienté G , on note $r(G)$ le graphe obtenu en adjoignant à G un nouveau sommet α relié à chacun des sommets de G . Autrement dit, pour $G = (V, E)$, le graphe $r(G) = (V', E')$ est défini par :

$$V' = V \cup \{\alpha\} \quad \text{et} \quad E' = E \cup \{\{\alpha, x\} \mid x \in V\}.$$

6. Dessiner les graphes $r(G_1)$ et $r(G_2)$ avec G_1 et G_2 vos réponses aux questions 1 et 2.

7. Que peut-on dire de la 4-colorabilité de chacun des deux graphes $r(G_1)$ et $r(G_2)$?

\mathbb{I} $r(G_1)$ est 4-coloriable et $r(G_2)$ n'est pas 4-coloriable.

8. Montrez que l'application $r : G \mapsto r(G)$ est une réduction many-one polynomiale de k -Couleur à $(k + 1)$ -Couleur.

\mathbb{I} L'application r a bien le prototype $I(k\text{-Couleur}) \rightarrow I((k + 1)\text{-Couleur})$ exigé. De plus, elle est clairement calculable en temps polynomial : pour construire $r(G)$, il suffit de connecter un nouveau sommet à tous les sommets de G , et ceci se fait en temps $O(|G|)$. Reste à vérifier qu'elle préserve les instances positives, c.a.d. :

$$G \in I^+(k\text{-Couleur}) \Leftrightarrow r(G) \in I^+((k + 1)\text{-Couleur}).$$

$\boxed{\Rightarrow}$: Soit $G \in I^+(k\text{-Couleur})$. À partir d'un k -coloriage de G , on obtient facilement un $(k + 1)$ -coloriage de $r(G)$ en conservant la couleur des sommets de G et en coloriant d'une nouvelle couleur le sommet α . Ainsi, $r(G) \in I^+((k + 1)\text{-Couleur})$.

$\boxed{\Leftarrow}$: Inversement, si $r(G) \in I^+((k + 1)\text{-Couleur})$, ce graphe admet un $(k + 1)$ -coloriage. La couleur affectée à α est nécessairement distincte de celles affectées aux autres sommets, puisque ceux-ci sont tous adjacents à α dans $r(G)$. De sorte que les sommets de $V(G)$ sont coloriés avec k -couleurs et G est bien k -coloriable, c.a.d. $G \in I^+(k\text{-Couleur})$.

9. Si l'on arrive à démontrer que 3-Couleur est NP-complet, que peut-on en déduire sur la complexité de k -Couleur pour chaque $k \geq 3$?

\mathbb{I} De la question précédente on déduit la suite de réductions :

$$3\text{-Couleur} \leq_m^p 4\text{-Couleur} \leq_m^p \dots \leq_m^p k\text{-Couleur} \leq_m^p \dots$$

Par transitivité de la réduction polynomiale, on en déduit que 3-Couleur $\leq_m^p k$ -Couleur pour tout $k \geq 3$. La NP-difficulté de 3-Couleur entraîne alors celle de k -Couleur. Comme ce dernier problème est dans NP, on peut finalement affirmer : pour chaque $k \geq 3$, k -Couleur est NP-complet.

10. Montrer que 3-Couleur est NP-complet. (Indice : réduire depuis 3-SAT.)

\mathbb{I} Voir <https://cgi.csc.liv.ac.uk/~igor/COMP309/3CP.pdf>.